

167 x 80 mm
RECTO

atmosphera®
concepteur d'innovations

Mikado



RETROUVEZ-NOUS SUR
atmosphera.com
créateur d'innovations

FR - REGLES DE JEUX MIKADO

Pour commencer une partie de Mikado, l'un des joueurs doit tout d'abord prendre l'ensemble des 41 baguettes en bois entre ses 2 mains. Puis, il les laisse simplement tomber en éventail sur une table. Le premier joueur tente alors de retirer l'un des baguettes du tas avec l'intention de faire bouger les autres. Si l'y parvient, il peut réessayer sur une autre baguette. Sinon, c'est au joueur suivant de jouer. Vous pouvez vous aider de la baguette Mikado, une fois en votre possession, pour retirer d'autres baguettes en bois. En soulevant par exemple la baguette que vous souhaitez grâce à la pointe de la baguette Mikado. Pour gagner une partie de Mikado, il suffit d'être le joueur ayant récolté le plus de points après comptage des baguettes suivant leurs valeurs respectives.

Comment comptabiliser les points ?

Il y a 41 baguettes de bois de 5 couleurs: 1 baguette noire vaut 20 points, 1 baguette verte vaut 10 points, 1 baguette jaune vaut 5 points, 1 baguette bleue vaut 3 points, 1 baguette orange vaut 2 poi

EN - MIKADO GAME RULES

To start a game of Mikado, one of the players must first take hold of all 41 wooden sticks in their 2 hands. Then they simply let them fall in a fan formation on a table. The first player then tries to remove one of the sticks from the pile, without moving any of the others. If they succeed, they can try again with another stick. Otherwise, it's the turn of the next player. You can use the Mikado stick, once you have it, to remove other wooden sticks. For example, you can use the tip of the Mikado stick to lift the stick you want. The player with the most points, after counting the sticks according to their respective values, is the winner.

How are points scored?

There are 41 wooden sticks in 5 colours:

Each black stick is worth 20 points. Each green stick is worth 10 points. Each yellow stick is worth 5 points. Each blue stick is worth 3 points. Each orange stick is worth 2 points.

PT - REGRAS DO JOGO MIKADO

Para começar um jogo de Mikado, um dos jogadores tem primeiro de pegar o conjunto dos 41 paus de madeira entre as suas duas mãos. Depois, deixa-os simplesmente num formato de leque em cima de uma mesa. O primeiro jogador tenta então retirar um dos paus da pilha, mas não pode mover os outros. Se for bem sucedido, pode tentar novamente com outro pau. Caso contrário, a decisão é do jogador seguinte para jogar. Pode utilizar o pau Mikado para ajudar, quando a tiver, para remover outros paus de madeira. Por exemplo, pode utilizar a ponta do pau Mikado para levantar o pau que pretende. Para ganhar um jogo de Mikado, basta ser o jogador com mais pontos após contar os paus de acordo com os seus respetivos valores.

Como são contados os pontos?

Existem 41 paus de madeira em 5 cores:

1 pau preto vale 20 pontos, 1 pau verde vale 10 pontos, 1 pau amarelo vale 5 pontos, 1 pau azul vale 3 pontos, 1 pau de laranja vale 2 pontos.

ES - REGLAS DEL JUEGO MIKADO

Para empezar una partida de Mikado, uno de los jugadores debe coger primero los 41 palitos de madera entre las 2 manos. Luego, simplemente los deja caer en un abanico sobre una mesa. A continuación, el primer jugador intenta retirar uno de los palitos del montón, pero no puede mover los demás. Si lo consigue, puede volver a intentarlo con otro palito. Si no, le toca al siguiente jugador. Puedes utilizar el palito Mikado, una vez que lo tengas, para quitar otros palitos de madera. Por ejemplo, puedes utilizar la punta del palito Mikado para levantar el palito que desees. Para ganar una partida de Mikado, basta con ser el jugador con más puntos después de contar los palitos según sus respectivos valores.

¿Cómo se puntúa?

Hay 41 palitos de madera de 5 colores:

1 palito negro vale 20 puntos, 1 palito verde vale 10 puntos, 1 palito amarillo vale 5 puntos, 1 palito azul vale 3 puntos, 1 palito naranja vale 2 puntos.

DE - MIKADO-SPIELREGELN

Zu Beginn eines Mikado-Spiels muss einer der Spieler zunächst alle 41 Holzstäbe zwischen seine beiden Hände nehmen. Dann lässt er sie einfach aufgefächert auf einen Tisch fallen. Der erste Spieler versucht nun, einen der Stäbe vom Stapel zu entfernen, wobei er die anderen Stäbe nicht bewegen darf. Wenn ihm das gelingt, kann er es mit einem anderen Stab erneut versuchen. Andernfalls ist der nächste Spieler an der Reihe. Man kann den Mikadostab, sobald man ihn herausgezogen hat, dazu benutzen, andere Holzstäbe herauszuziehen. Indem man zum Beispiel den gewünschten Stab mit der Spitze des bereits herausgezogenen Mikado-Stabs anhebt. Das Mikado-Spiel hat gewonnen, wer nach Auszählung der Stäbe und ihrer jeweiligen Punktwerte die meisten Punkte gesammelt hat.

Wie werden die Punkte gezählt?

Es gibt 41 Holzstäbe in fünf Farben: 1 schwarzer Stab ist 20 Punkte wert, 1 grüner Stab ist 10 Punkte wert, 1 gelber Stab ist 5 Punkte wert, 1 blauer Stab ist 3 Punkte wert, 1 orangefarbener Stab ist 2 Punkte wert.

167 x 80 mm
VERSO

NL - SPELREGELS MIKADO

Om een spelletje Mikado te beginnen, moet een van de spelers eerst alle 41 houten stokjes in zijn twee handen nemen. Daarna laat hij ze simpelweg in een waaijer op tafel vallen. De eerste speler probeert dan één van de stokjes te verwijderen zonder de andere stokjes te laten bewegen. Als dit hem lukt, kan hij het opnieuw proberen met een ander stokje. Anders gaat de beurt over naar de volgende speler. Als je eenmaal een Mikado-stokje in je bezit hebt, kun je het gebruiken om andere houten stokjes te verwijderen. Je kunt bijvoorbeeld de punt van het Mikado-stokje gebruiken om een ander stokje op te tillen. De winnaar van Mikado is degene die aan het einde van het spel de meeste punten heeft verzameld na het tellen van de stokjes volgens hun respectieve waarden.

Hoe worden punten gescoord?

Er zijn 41 houten stokjes en 5 kleuren: 1 zwart stokje heeft een waarde van 20 punten, 1 groen stokje heeft een waarde van 10 punten, 1 geel stokje heeft een waarde van 5 punten,

1 blauw stokje heeft een waarde van 3 punten, 1 oranje stokje heeft een waarde van 2 punten.

IT - REGOLE DEL GIOCO SHANGHAI

Per iniziare una partita di Shanghai, uno dei giocatori deve stringere fra le mani i 41 bastoncini di legno e lasciarli cadere a ventaglio sul tavolo. Il primo giocatore cerca di rimuovere uno dei bastoncini dalla pila, senza muovere gli altri. Se ci riesce, può provare a prendere un altro bastoncino. In caso contrario il turno passa al giocatore successivo. Una volta ottenuta, la bacchetta Shanghai può essere utilizzata per rimuovere altri bastoncini di legno. Ad esempio, è possibile utilizzare la punta della bacchetta Shanghai per sollevare un altro bastoncino. Vince la partita di Shanghai, il giocatore che ha totalizzato il maggior numero di punti ottenuti sommando il valore di tutti i bastoncini raccolti.

Come vengono assegnati i punti?

I 41 bastoncini di legno sono suddivisi in 5 colori: 1 bastoncino nero vale 20 punti, 1 bastoncino verde vale 10 punti, 1 bastoncino giallo vale 5 punti, 1 bastoncino blu vale 3 punti

1 bastoncino arancione vale 2 punti.

RU - ПРАВИЛА ИГРЫ "МИКАДО"

Чтобы начать игру "Микадо", один из игроков должен взять в две руки 41 деревянную палочку. Затем он должен просто бросить их веером на стол. Далее первый игрок пытается вытащить одну палочку из кучи, не двигая остальные. Если ему это удается, он может постараться вытащить следующую палочку. В противном случае очередь переходит следующему игроку. Как только у вас появится палочка "Микадо", вы сможете использовать ее, чтобы вытаскивать другие деревянные палочки. Например, поднимая кончиком палочки "Микадо" нужную палочку. Побеждает в игре "Микадо" игрок с наибольшим количеством очков, которое определяется путем подсчета палочек в соответствии с их ценностью.

Как подсчитываются очки?

В комплекте 41 деревянная палочка пяти цветов: 1 черная палочка стоит 20 очков, 1 зеленая палочка стоит 10 очков, 1 желтая палочка стоит 5 очков, 1 синяя палочка стоит 3 очка, 1 оранжевая палочка стоит 2 очка

REGULAMIN GRY MIKADO

Aby rozpocząć grę Mikado, jeden z graczy musi najpierw wzięć komplet 41 drewnianych patyczków do ręki i rzucić je na stół tak, aby ułożyły się w wachlarz.

Następnie pierwszy gracz próbuje wyjąć jeden z patyczków ze stosu tak, aby nie przesunąć pozostałych. Jeśli mu się uda, może spróbować ponownie wyjąć kolejny patyczek. W przeciwnym razie kolejka przechodzi do następnego gracza. Wyjętego patyczka Mikado można używać do wyjmowania kolejnych drewnianych patyczków. Końcówką patyczka Mikado można na przykład podnieść inny wybrany patyczek. Grę Mikado wygrywa gracz z największą liczbą punktów po podliczeniu patyczków według ich wartości.

Jak liczy się punkty?

W zestawie znajduje się 41 drewnianych patyczków w 5 kolorach: 1 czarny patyczek jest wart 20 punktów, 1 zielony patyczek jest wart 10 punktów, 1 żółty patyczek jest wart 5 punktów, 1 niebieski patyczek jest wart 3 punkty, 1 pomarańczowy patyczek jest wart 2 punkty.



Adresses sur www.affairedesdechets.fr